



Algorithmique et Programmation :

Chap 3 : **Lecture et écriture**

E. M. Souidi

Faculté des Sciences - Rabat
SVI4 –STU4 2013-14



Lecture et écriture

La tâche d'un ordinateur consiste à recevoir des données, de les traiter et de retourner le résultat à l'utilisateur.



Lecture et écriture

La tâche d'un ordinateur consiste à recevoir des données, de les traiter et de retourner le résultat à l'utilisateur.

Pour introduire des données on utilise le clavier ou d'autres périphériques. Cette opération s'appelle **lecture** (ou entrée).



Pour retourner le résultat à l'utilisateur, la machine l'affiche sur l'écran,



Pour retourner le résultat à l'utilisateur, la machine l'affiche sur l'écran,
ou l'écrit sur d'autres périphériques. Cette opération s'appelle **écriture** (ou sortie).



Les instructions de lecture et d'écriture en pseudo code :
la lecture se fait par : **Lire(x)**
Et l'écriture par :
Écrire(x)



Dès que le programme rencontre une instruction Lire,
l'exécution s'interrompt, et attend la frappe d'une valeur au
clavier.



Dès que le programme rencontre une instruction Lire,
l'exécution s'interrompt, et attend la frappe d'une valeur au
clavier.
L'exécution reprend après la saisie de la valeur et la frappe
entrée.



Avant de Lire une variable, il est très fortement conseillé d'utiliser écrire pour expliquer à l'utilisateur ce qu'il doit entrer.



Exemple

```
Ecrire "Entrez votre nom :"  
Lire Nom
```



Lecture et écriture en Python

On utilise la fonction `input()` qui provoque une interruption du programme et attend la saisie de données par l'utilisateur suivie de la touche entrée pour continuer.



Lecture et écriture en Python

On utilise la fonction `input()` qui provoque une interruption du programme et attend la saisie de données par l'utilisateur suivie de la touche entrée pour continuer.

Entre parenthèses on peut indiquer un message destiné à l'utilisateur.



`raw_input()` : de même que `input()` mais les données introduites sont de type chaîne de caractères



`raw_input()` : de même que `input()` mais les données introduites sont de type chaîne de caractères



En Python : pour écrire

On utilise la fonction `print()`



En Python : pour écrire

On utilise la fonction `print()`

```
>>> age = input("Entrer votre age : ")
    Entrer votre age : 22
>>> print age
>>> 22
```